

- Introducción
- Cómo usar este libro
 - Estructura de la guía
- 1. Instalación
 - Introducción
 - Consideraciones previas
 - Ediciones de C++ Builder 3.0
 - Requerimientos de C++ Builder 3.0
 - Instalación de C++ Builder 3.0
 - Borland C++ 5.02
- 2. Interfaz de C++ Builder
 - Introducción
 - Elementos iniciales
 - Ventana principal
 - Personalización de los botones
 - La paleta de componentes
 - El formulario
 - El Inspector de objetos
 - El menú de C++ Builder
 - El menú File
 - El Depósito de objetos
 - El menú Edit
 - El menú Search
 - El menú View
 - El menú Project
 - El menú Run
 - El menú Component
 - El menú Database
 - El menú Tools
 - El menú Help
 - Creación de la interfaz de un programa
 - La ventana del programa
 - La rejilla de puntos
 - Inserción de componentes
 - Manipulación de los componentes
 - Modificación de propiedades
 - Tipos de propiedades
 - Uso de los eventos
 - Edición de código
 - Ejecución de un programa
- 3. Gestión de proyectos
 - Introducción
 - Gestión del proyecto
 - El proyecto por defecto
 - Uso del Gestor de proyectos
 - Opciones de proyecto
 - Proyectos predefinidos
 - El archivo de proyecto
 - Archivos de formulario
 - Módulos de código
 - Grupos de proyectos
 - Otros elementos de un proyecto
- 4. Fundamentos de C++
 - Introducción
 - Estructura general
 - El punto y coma
 - Archivos de cabecera y la directiva *include*
 - Comentarios
 - Constantes y variables
 - Identificadores
 - Tipos

- Declaración de variables
- Matrices
 - Declarar una matriz
 - Referencia a los elementos de una matriz
 - Matrices de caracteres
- Definir nuevos tipos
 - Enumeraciones
 - Conjuntos
 - Estructuras
 - Redefinición de tipos
- Constantes y literales
 - Inicialización en la declaración
- Ámbito de los identificadores
 - Identificadores locales
 - Ámbito de módulo
 - Identificadores globales
 - Problemas de accesibilidad
- Expresiones
 - Operadores aritméticos
 - Operadores relacionales
 - Operadores lógicos
 - Otros operadores
 - Concatenación de cadenas
 - Operadores entre bits
 - Operadores de conjuntos
 - Operadores de trabajo con punteros
 - Orden de prioridad
- Estructuras de control
 - Condicionales
 - Decisiones múltiples con operando común
 - Bucles
 - Bucles por contador
 - Bucles condicionales
- Funciones
 - Definición
 - Parámetros de entrada
 - Parámetros por valor y por referencia
 - Parámetros de salida
 - Prototipos
- Fundamentos de orientación a objetos
 - ¿Qué es un objeto?
 - Encapsulación
 - Herencia
 - Polimorfismo
- 5. Manipulación de componentes
 - Introducción
 - Tipos de componentes
 - Instalación de un componente
 - Propiedades
 - Posición y dimensiones del componente
 - Títulos, colores y tipos de letra
 - Estado visual y de acceso
 - Orden de acceso a los controles
 - Eventos
 - El evento *OnClick*
 - Eventos de ratón
 - Eventos de teclado
 - Otros eventos
 - Métodos
- 6. Componentes más habituales
 - Introducción

- Trabajar con el formulario
 - Aspectos visuales del formulario
 - Botones de la ventana
 - Borde de la ventana
 - Estilo del formulario
 - Posición inicial del formulario
 - Icono del formulario
 - Eventos de un formulario
 - Métodos de un formulario
 - En la práctica
- El control TButton
 - Tecla de acceso rápido
 - El evento de pulsación
 - Botón por defecto y de cancelación
 - En la práctica
- El control TLabel
 - Tamaño del control
 - Alineación del texto
 - Otras propiedades de TLabel
 - En la práctica
- El control TEdit
 - Longitud del texto
 - Selección del texto
 - Texto de sólo lectura y oculto
 - Otras propiedades de TEdit
 - Control de la entrada
 - En la práctica
- El control TMemo
 - Barras de desplazamiento
 - Trabajando con líneas de texto
 - Otras propiedades de TMemo
 - En la práctica
- El control TCheckBox
 - En la práctica
- El control TRadioButton
 - En la práctica
- El control TRadioButtonGroup
 - Opciones existentes y opción activa
 - En la práctica
- El control TListBox
 - Contenido de la lista
 - Elementos seleccionados
 - Otras propiedades de TListBox
 - En la práctica
- El control TComboBox
 - En la práctica
- Los controles TGroupBox y TPanel
 - Alineación del contenedor
 - Elementos de realce
 - En la práctica
- El control TScrollBar
 - Límites y posición de la barra
 - Incrementos grandes y pequeños
 - En la práctica
- El control TShape
 - Figura a dibujar
 - Brocha y lápiz
 - En la práctica
- El control TImage
 - Visualizar imágenes de un archivo
 - La superficie de dibujo

- En la práctica
 - Los controles TDriveComboBox, TDirectoryListBox y TFileListBox
 - Una lista de unidades
 - Una lista de directorios
 - Una lista de archivos
 - En la práctica
 - El componente TTimer
 - En la práctica
 - Construcción y uso de menús
 - Diseño de un menú principal
 - Inserción y borrado de opciones
 - Teclas de acceso rápido
 - Opciones con más opciones
 - Respuesta a la selección de una opción
 - Construcción de un menú emergente
 - Desplegar el menú emergente
 - En la práctica
- 7. Gestión de excepciones y depuración
 - Introducción
 - Proceso de depuración
 - Estado de ejecución
 - Ejecución paso a paso
 - Ejecución simple de una sentencia
 - Ejecución por funciones
 - Ejecución hasta un punto
 - Terminar la ejecución
 - Puntos de parada
 - Puntos de parada condicionales
 - Inspección de valores y evaluación de expresiones
 - Visualizadores
 - Pila de llamadas
 - Control de excepciones
 - La construcción try..catch
 - Clases de excepciones
 - En la práctica
- 8. Uso de múltiples ventanas
 - Introducción
 - Trabajo con múltiples formularios
 - El formulario principal del programa
 - Formularios creados automáticamente y formularios disponibles
 - Creación de un formulario disponible
 - Destrucción de un formulario
 - Visualización de un formulario
 - Formularios MDI
 - Cuadros de diálogo comunes
 - Los controles TOpenDialog y TSaveDialog
 - El control TFontDialog
 - El control TColorDialog
 - Los controles TPrintDialog y TPrinterSetupDialog
 - Los controles TFindDialog y TReplaceDialog
 - En la práctica
 - Diseño del formulario principal
 - Diseño del formulario hijo
 - El código del formulario principal
 - Creación de un nuevo archivo
 - Salvar en un archivo
 - Cargar un archivo
 - Salida del programa
 - Cambio del tipo de letra
 - Cambio del color de fondo

- Gestión de las ventanas hija
- El código del formulario hijo
- Probando el programa
- 9. Trabajo con bases de datos
 - Introducción
 - Gestión de alias
 - Creación de un nuevo alias
 - Modificación y eliminación de alias
 - Creación de una tabla
 - Definición de los campos de la tabla
 - Propiedades de la tabla
 - Índices
 - Salvar la tabla
 - Modificar la estructura de una tabla
 - Editar el contenido de una tabla
 - Edición de datos
 - Columnas no accesibles
 - Consultas
 - Construcción de una consulta QBE
 - Construcción de una consulta SQL
- 10. Componentes enlazados a datos
 - Introducción
 - Edición de una tabla
 - Establecer un enlace con la tabla
 - El editor de campos de TTable
 - Inserción de los controles de edición
 - Navegación por los datos
 - Tablas y consultas
 - El componente TTable
 - El componente TQuery
 - El componente TDataSource
 - Controles de bases de datos
 - Mostrar y editar datos
 - Datos lógicos y botones de radio
 - Textos extensos e imágenes
 - Listas y listas combinadas
 - Rejillas de datos
 - El editor de columnas
 - Rejillas de controles
 - Acceso programático a los datos
 - El objeto TField
 - Acceso a un TField
 - Acceso al valor de un campo
 - Métodos de TTable
 - Desplazamiento por los registros
 - Tareas de edición
 - Trabajo con índices
 - Un ejemplo
- 11. Uso de QuickReports
 - Introducción
 - Funcionamiento general de QuickReports
 - El componente TQuickReport
 - Selección de los datos a imprimir
 - Formato del informe
 - Información en tiempo de ejecución
 - Visualización e impresión del informe
 - El componente TQRBand
 - Aspecto de la sección en el informe
 - Contenido de las secciones
 - Los componentes TQRLabel y TQRMemo
 - El componente TQRDBText

- El componente TQRExpr
- El componente TQRSysData
- El componente TQRShape
- Imágenes en el informe
- Un ejemplo
 - La sección de título del informe
 - La cabecera de página
 - El cuerpo
 - El pie de página
 - La sección de resumen
 - Ejecución del informe

12. Controles avanzados

- Introducción
- El control TTrackBar
 - Marcas de posición
 - Selección de rangos
 - En la práctica
- El control TProgressBar
 - En la práctica
- El control TUpDown
 - Otras propiedades de TUpDown
 - En la práctica
- El control THeaderControl
 - Propiedades de un objeto THeaderSection
 - Edición de la propiedad Sections
 - Eventos de THeaderControl
 - En la práctica
- El control TStatusBar
 - El objeto TStatusPanel
 - Otras propiedades de TStatusBar
 - Eventos de TStatusBar
 - Edición de la propiedad Panels
 - En la práctica
- El control TPageControl
 - Gestión de las páginas en tiempo de diseño
 - Propiedades de TPageControl
 - Propiedades de TTabSheet
 - Gestión de las páginas en tiempo de ejecución
 - En la práctica
- El componente TImageList
 - Asignación de imágenes durante el diseño
 - Asignación de imágenes mediante código
 - Obtener imágenes de un TImageList
 - En la práctica
- El control TTreeView
 - Definir elementos en tiempo de diseño
 - Definir elementos en tiempo de ejecución
 - Propiedades de TTreeView
 - Propiedades de TTreeNode
 - Métodos de TTreeView
 - Métodos de TTreeNode
 - En la práctica
 - Creación de un nuevo libro
 - Inserción de un nuevo capítulo
 - Inserción de un nuevo apartado
 - Eliminación de un elemento
 - Salvar y cargar información
 - Cierre y apertura de ramas
- El control TListView
 - Propiedades de TListView
 - Propiedades de TListItem

- Métodos de TListView
- Métodos de TListItem
- Definición de columnas
- En la práctica
- El control TRichEdit
 - Atributos por defecto y de selección
 - Atributos de párrafo
 - Métodos de TRichEdit
 - En la práctica