

Guía práctica Visual Basic 2010

© Francisco Charte Ojeda

Dedicatoria

Agradecimientos

Sobre el autor

Introducción

Casi 20 años de Visual Basic
Un entorno totalmente integrado
Capacidades de Visual Basic 2010
Objetivos de este libro

Cómo usar este libro

Estructura de la guía
Uso de los ejemplos
Convenciones tipográficas

1. Instalación

1.1. Introducción
1.2. Ediciones de Visual Basic y Visual Studio 2010
1.3. Configuración óptima
1.4. Proceso de instalación

2. Toma de contacto

2.1. Introducción
2.2. Primera puesta en marcha
2.2.1. Configuración inicial del entorno
2.2.2. La página de inicio
2.3. Inicio de un nuevo proyecto
2.3.1. Edición de propiedades
2.3.2. Inserción de componentes
2.3.3. Respuesta a eventos
2.3.4. Ejecución del proyecto
2.4. Una aplicación Web
2.4.1. El diseñador de formularios Web
2.4.2. Edición del código
2.4.3. Ejecución del proyecto
2.5. Resumen

3. Familiarizándonos con el entorno

3.1. Introducción
3.2. Proyectos y elementos de una solución
3.2.1. Objetos de un módulo
3.2.2. El Examinador de objetos
3.3. Asistentes diversos
3.4. Diseñadores y editores
3.4.1. Diseñadores de formularios
3.4.2. Edición de propiedades
3.4.3. Herramientas disponibles
3.4.4. Otros diseñadores
3.4.5. Edición de código
3.5. Otros elementos útiles
3.5.1. El Explorador de servidores
3.5.2. La lista de tareas
3.5.3. La ventana de comandos
3.6. Uso de la ayuda
3.7. Personalización del entorno
3.7.1. Disposición y comportamiento de las ventanas
3.7.2. Opciones de entorno
3.8. Resumen

- 4. Conceptos .NET
 - 4.1. Introducción
 - 4.2. Esquema general
 - 4.3. Estructura de una aplicación .NET
 - 4.3.1. Ensamblados y manifiestos
 - 4.3.2. Ensamblados y dominios de aplicación
 - 4.3.3. Ensamblados privados y compartidos
 - 4.4. Ejecución del código
 - 4.4.1. Código intermedio
 - 4.4.2. El sistema común de tipos
 - 4.4.3. Ejecución supervisada
 - 4.4.4. Los compiladores JIT
 - 4.5. Información de tipos
 - 4.6. Servicios .NET
 - 4.7. Versiones de la plataforma .NET
 - 4.8. Resumen

- 5. El lenguaje Visual Basic
 - 5.1. Introducción
 - 5.2. Cambios y compatibilidad
 - 5.2.1. Tipos de datos
 - 5.2.2. Matrices
 - 5.2.3. Estructuras de datos
 - 5.2.4. Operadores en tipos propios
 - 5.2.5. Otros cambios al lenguaje
 - 5.3. Espacios de nombres
 - 5.3.1. Definición de espacios de nombres
 - 5.3.2. Referencias a un espacio de nombres
 - 5.3.3. Conflictos entre espacios de nombres
 - 5.4. Clases
 - 5.4.1. Construcción y destrucción de objetos
 - 5.4.2. Constructores de clase
 - 5.4.3. Clases anidadas
 - 5.4.4. Campos de datos
 - 5.4.5. Visibilidad
 - 5.4.6. Métodos
 - 5.4.7. Propiedades
 - 5.4.8. Delegados y eventos
 - 5.4.9. Otros miembros de una clase
 - 5.5. Interfaces
 - 5.5.1. Definir una interfaz
 - 5.5.2. Implementar una interfaz
 - 5.6. Control estructurado de excepciones
 - 5.7. Otras características y novedades del lenguaje
 - 5.7.1. Tipos genéricos
 - 5.7.2. Inferencia de tipos
 - 5.7.3. Tipos anónimos
 - 5.7.4. Métodos de extensión
 - 5.7.5. Expresiones lambda
 - 5.7.6. Continuación implícita de línea
 - 5.8. Resumen

- 6. Formularios Windows y WPF
 - 6.1. Introducción
 - 6.2. Desarrollo de una aplicación simple
 - 6.2.1. Diseño del formulario
 - 6.2.2. Implementación de funcionalidad
 - 6.2.3. Análisis del código
 - 6.2.4. En la práctica
 - 6.3. Detalles sobre la aplicación
 - 6.3.1. Puesta en marcha
 - 6.3.2. Información del entorno
 - 6.3.3. Otros aspectos interesantes
 - 6.4. Trabajo con ventanas
 - 6.4.1. Preparación de una ventana marco MDI

- 6.4.2. Asociación de un menú de opciones
- 6.4.3. Diseño de la ventana hija MDI
- 6.4.4. Uniendo las piezas
- 6.5. Uso de controles
- 6.6. Aplicaciones WPF
- 6.7. Resumen
- 7. Gráficos con GDI+ y WPF
 - 7.1. Introducción
 - 7.2. Estructura de GDI+
 - 7.2.1. Elementos de propósito general
 - 7.2.2. Gráficos vectoriales y 2D
 - 7.2.3. Trabajo con imágenes
 - 7.2.4. Texto e impresión
 - 7.3. Dibujo en formularios Windows
 - 7.3.1. El evento de dibujo
 - 7.3.2. Preparación de un pincel
 - 7.3.3. Dibujo de entidades simples
 - 7.3.4. Relleno de figuras
 - 7.3.5. Inserción de texto
 - 7.4. Lápices y brochas
 - 7.4.1. Tipos de brochas
 - 7.4.2. Atributos de un lápiz
 - 7.5. Trabajo con imágenes
 - 7.5.1. Recuperación de una imagen
 - 7.5.2. Información y manipulación
 - 7.5.3. Visualización de las imágenes
 - 7.6. Caminos y regiones
 - 7.6.1. Creación de un camino
 - 7.6.2. Transformaciones
 - 7.6.3. Creación de una región
 - 7.7. Gráficos en WPF
 - 7.7.1. Gráficos 2D
 - 7.7.2. Gráficos 3D
 - 7.8. Resumen
- 8. Publicación de información
 - 8.1. Introducción
 - 8.2. Bases del proceso de impresión
 - 8.2.1. Documento de impresión
 - 8.2.2. Superficie de impresión
 - 8.2.3. Composición del documento
 - 8.3. Configuración de impresión
 - 8.3.1. Selección del dispositivo destino
 - 8.3.2. Diseño de página
 - 8.4. Visualización preliminar
 - 8.5. Elaboración de informes
 - 8.5.1. Creación del informe
 - 8.5.2. Elementos de diseño
 - 8.5.3. Explotación del informe
 - 8.6. Resumen
- 9. Formularios para la Web
 - 9.1. Introducción
 - 9.2. La evolución de ASP
 - 9.2.1. Guiones en cualquier lenguaje
 - 9.2.2. Mejora de rendimiento
 - 9.2.3. Separación de diseño y lógica
 - 9.2.4. Enlace entre página y código
 - 9.3. Componentes de servidor
 - 9.3.1. Uso de componentes de servidor
 - 9.3.2. Examen del código HTML en el servidor
 - 9.3.3. Examen del código en el cliente
 - 9.3.4. Componentes de validación
 - 9.4. Páginas maestras
 - 9.4.1. Diseño de una página maestra

- 9.4.2. Uso de una página maestra
- 9.5. Módulos de configuración
 - 9.5.1. Edición del archivo web.config
 - 9.5.2. Almacenamiento de datos de aplicación
 - 9.5.3. Recuperando información de configuración
- 9.6. Resumen

- 10. Componentes .NET
 - 10.1. Introducción
 - 10.2. Conceptos y terminología
 - 10.3. Componentes simples
 - 10.3.1. Un componente convertidor
 - 10.3.2. Uso desde una página ASP.NET
 - 10.3.3. Compilación del componente
 - 10.3.4. Instalación en el Cuadro de herramientas
 - 10.4. Conversión en forma de control
 - 10.4.1. Controles Windows
 - 10.4.2. Controles Web
 - 10.5. Controles compuestos
 - 10.5.1. Un formulario prefabricado
 - 10.6. Mejorando el comportamiento de diseño
 - 10.6.1. Declaración de atributos
 - 10.6.2. Editores, convertidores y otros
 - 10.7. Resumen

- 11. Acceso a datos con ADO.NET
 - 11.1. Introducción
 - 11.2. Modelo de objetos ADO.NET
 - 11.2.1. Componentes del proveedor
 - 11.2.2. Componentes independientes del proveedor
 - 11.2.3. Estructura de un objeto DataSet
 - 11.2.4. Creación de un DataSet a partir de una tabla
 - 11.2.5. Recuperamos la estructura de un DataSet
 - 11.2.6. Control de la conexión
 - 11.2.7. Acceso a los datos
 - 11.2.8. Actualización de los datos
 - 11.3. Enlace de datos e interfaz
 - 11.3.1. Enlace en aplicaciones Web
 - 11.3.2. Enlace en aplicaciones Windows
 - 11.3.3. La colección DataBindings
 - 11.4. Asistentes y diseñadores de datos
 - 11.4.1. Manipulación de bases de datos
 - 11.4.2. Orígenes de datos
 - 11.5. Páginas dinámicas de acceso a datos en ASP.NET
 - 11.5.1. Creación de un sitio ASP.NET dinámico
 - 11.5.2. Generación del modelo de datos con Entity Framework
 - 11.5.3. Conexión entre las plantillas y el modelo de datos
 - 11.6. Resumen

Índice alfabético