

## **1 Introducción a Delphi 2.0**

- Punto de partida
- Contenido de este libro
- Cómo se puede leer este libro
- Instalación del CD

## **2 Delphi 2.0**

- Cambios al entorno
- Cambios al lenguaje
- Cambios al compilador
- Nuevos objetos y componentes
- Nuevas herramientas de 32 bits
- Soporte OLE
- Resumen

## **3 Librerías de enlace dinámico**

- Estructura general de una DLL
- Utilidad de una DLL
- Creación de una DLL
- Uso de una DLL
- Módulos de interfaz
- Datos en una DLL
- Inicialización de una DLL
- Descarga de una DLL
- Librerías con recursos
- Librerías de enlace dinámico y errores
- Fichas en una DLL
- Resumen

## **4 Ensamblador**

- El ensamblador integrado
- Uso de procedimientos ensamblador externos
- Resumen

## **5 Diseño de componentes**

- Desarrollo no visual
- Creación de un componente
- Instalación de un componente
- Definición de propiedades
- Definición de eventos
- Definición de métodos
- Componentes visuales
- Componentes gráficos
- Nomenclatura
- Iconos y ayuda para los componentes
- Más sobre propiedades
- Más sobre eventos
- Editores de propiedades
- Resumen

## **6 Creación de expertos**

- Punto de partida
- Esqueleto de un experto
- Acceso al entorno de Delphi
- Corrientes de datos
- Un experto de fichas

Resumen

## **7 Tratamiento de datos**

Acceso a bases de datos

Bases de datos y Delphi

Conceptos generales

Resumen

## **8 Gestor local de bases de datos**

Directorios y alias

Creación de una tabla

Operaciones con tablas

Consultas QBE

Sentencias SQL

Resumen

## **9 Controles de acceso a bases de datos**

Fundamentos generales

Acceso a una tabla

El componente TDataSource

Controles de bases de datos

Activación de la tabla

Navegación por los datos

Resultado

Consultas en lugar de tablas

Otros controles de datos

Resumen

El componente TTable

Tablas y bases de datos

El componente TDatabase

Bases, tablas y alias disponibles

Apertura y cierre de la tabla

Campos disponibles en tiempo de ejecución

Recorrer los registros

Métodos de edición

Trabajo con índices

Filtros y búsquedas

Eventos de TTable y TQuery

Definición programáticas de tablas

Otros métodos y propiedades de TTable

Resumen

## **10 IDAPI**

Módulos de definición

Identificadores de bases de datos y cursores

Inicialización del BDE

Obteniendo información

Control de errores

Trabajo con bases de datos

Trabajo con tablas

Consultas SQL y QBE

Mensajes de aviso del BDE

Bases de datos y controladores ODBC

Resumen

## **11 Desarrollos cliente/servidor**

El servidor local de InterBase  
InterBase Server Manager  
SQL interactivo  
Desarrollo de una base de datos InterBase  
Distribución de una aplicación cliente/servidor

## **12 Creación de informes**

Diseño de un informe  
Uso de un informe desde un programa  
Agrupación de datos en un informe  
Selección de los datos del informe  
Uso de variables  
Otros tipos de informe  
Resumen

## **13 Multimedia**

Dispositivos multimedia  
El control TMediaPlayer  
Un ejemplo  
Resumen

## **14 MCI**

¿Qué es MCI?  
Ejecución de comandos MCI  
Un transmisor de cadenas MCI  
Comandos MCI básicos  
Comandos MCI extendidos  
Resumen

## **15 Audio digital**

Formatos de sonido  
Información sobre dispositivos de audio  
Apertura de un dispositivo  
Registro y reproducción  
Resumen

## **16 MIDI**

Conexión de instrumentos MIDI  
Conceptos MIDI  
Información sobre dispositivos MIDI  
Apertura de un dispositivo  
Transmisión de mensajes MIDI  
Recepción de mensajes MIDI  
Resumen

## **17 Otros dispositivos**

Palancas de juegos  
Mezcladores  
Resumen

## **18 Salvapantallas**

Windows y los salvapantallas  
Desarrollo de un salvapantallas  
Resumen

## **19 Diseño de ayuda**

Herramientas necesarias  
Nuestro primer archivo de ayuda  
Múltiples páginas

- Ventanas emergentes
- Títulos
- Palabras clave
- Título de la ventana de ayuda
- Gráficos en la ayuda
- Ayuda en secuencia
- Encabezados de página
- Múltiples ventanas
- Ejecución de WINHELP
- Resumen

## **20 El entorno de Delphi 2.0**

- El depósito de objetos
- Nuevas opciones en el menú File
- Nuevas opciones en el menú View
- El nuevo menú Project
- El nuevo menú Component
- El nuevo menú Database
- El menú Tools
- Mensajes de compilación
- Enlace visual de componentes
- Arrastrar y soltar columnas de una tabla
- Resumen

## **21 Cambios al lenguaje**

- Cambios en los tipos genéricos de datos
- Trabajando con caracteres
- Cadenas de caracteres
- El tipo Variant
- Nuevas convenciones de llamada
- Sección Finalization de un módulo
- Resumen

## **22 Nuevos componentes**

- Componentes de Windows 95
  - Mejora en la entrada de texto
  - Barras de estado
  - Selección de valores discretos y rangos
  - Estado de un proceso
  - Incremento y decremento de un valor
  - Teclas de acceso rápido
  - Cabeceras configurables
  - Fichas con múltiples páginas
  - Pestañas sin páginas
  - Contenedores de imágenes
  - Visualización de datos en forma de árbol
  - Visualización de datos en forma de lista
- Componentes de acceso a bases de datos
  - Múltiples sesiones
  - Nuevas listas de búsqueda
  - Mejoras a TDBGrid
  - Una rejilla de controles
  - Módulos de datos
- Resumen

## **23 Automatización OLE**

- Creación de controladores OLE
  - Creación del objeto
  - Uso del controlador
  - Cierre del controlador
  - Un ejemplo
- Automatización y contenedores OLE
- Creación de servidores OLE
  - Métodos que expone el servidor
  - Registro del servidor
  - Un ejemplo

Resumen

## **24 Aplicaciones multi-hilo**

- El objeto TThread
  - Derivación de un nuevo descendiente de TThread
  - Creación de un thread
  - Suspender y reanudar un thread
  - Prioridades de ejecución
  - Fin de la ejecución de un thread
  - Valores de retorno
  - Acceso desde un thread a objetos VCL
  - Variables globales y variables thread

Un ejemplo

- El módulo principal
- El módulo de TGeneraChequeo
- Creación y destrucción del objeto
- El método Execute
- Otros métodos de TGeneraChequeo
- Probando el programa

Resumen

## **25 Acceso al API Win32**

MAPI

- Simple MAPI
- Envío de un mensaje
- Un ejemplo

- Iconos de notificación de la barra de tareas
  - Enviar mensajes al área de notificación
  - Añadir un icono al área de notificación
  - Gestionar los mensajes de notificación
  - Modificar datos de un icono de notificación
  - Eliminar un icono de notificación
  - Un ejemplo

Resumen

## **26 Quick Reports**

- Funcionamiento de Quick Reports
- El componente TQuickReport
- Secciones del informe
- Contenido del informe
- Uso de imágenes en los informes
- Agrupación de datos en un informe
- Informes maestro/detalle

Resumen

**Apéndices**